



NABIL RADIKA APRIANOR

+6287796397461 | radikanabil8@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/nabil-radika-014b33331/> | nabilradika.my.id

Jl. TRS. Sigura-Gura No.1B 65149 Kota Malang Jawa Timur

Mahasiswa Informatika dengan kemampuan pengembangan web (Laravel & Bootstrap) dan pengalaman organisasi yang baik. Memiliki motivasi tinggi untuk belajar, beradaptasi, dan memberikan kontribusi melalui program magang.

Pendidikan

Institut Teknologi Sains & Kesehatan RS dr. Soepraoen Kesdam V / BRW - Malang, Jawa Timur, Indonesia

Sep 2023

Bachelor of Informatics, 3.85/4.00

- Aktif mengikuti berbagai kompetisi tingkat kampus, regional, dan nasional di bidang UI/UX Design, Web Development, dan Smart City
- Berpartisipasi sebagai tim dalam kompetisi GEMASTIK 2025, berkontribusi pada penyusunan proposal dan desain UI/UX berbasis solusi inovatif
- Berkontribusi sebagai UI/UX Designer dalam Indosat Ooredoo x Dicoding App Challenge 2024–2025, mencakup pengembangan konsep, desain high-fidelity, dan user flow aplikasi
- Mengembangkan beberapa proyek web berbasis Laravel, Bootstrap, dan SQL Database, termasuk proyek live website Serenity Platform
- Aktif dalam organisasi internal dan eksternal kampus, terlibat dalam kepanitiaan dan koordinasi kegiatan akademik serta kreativitas mahasiswa
- Memperoleh pengalaman kerja tim, presentasi, dan dokumentasi proposal proyek teknologi

Proyek & Freelance

Indosat Ooredoo Hutchison x Dicoding - Jakarta, Indonesia

Nov 2024 - Mar 2025

UI/UX Designer

Kompetisi pembuatan aplikasi digital untuk mendorong inovasi teknologi dan pengembangan talenta digital nasional.

- Mendesain UI/UX aplikasi sesuai tema kompetisi menggunakan pendekatan Design Thinking
- Membuat dokumen proposal dan laporan resmi kompetisi secara terstruktur dan sesuai standar penilaian
- Mengembangkan konsep solusi inovatif berbasis teknologi untuk menyelesaikan permasalahan sosial
- Menyusun storyboard, alur sistem, dan mockup high-fidelity menggunakan Figma
- Berkolaborasi dalam tim untuk penyusunan materi presentasi final

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi – GEMASTIK XVIII - Jakarta, Indonesia

Jul 2025 - Aug 2025

UI/UX Designer

Kompetisi nasional bidang teknologi informasi tingkat perguruan tinggi untuk menciptakan solusi digital inovatif bagi permasalahan nasional.

- Bertanggung jawab sebagai UI/UX Designer dalam pengembangan konsep aplikasi
- Membuat desain high-fidelity (UI) dan user flow aplikasi menggunakan Figma
- Melakukan riset kebutuhan pengguna dan menentukan struktur navigasi yang responsif
- Mendesain 15+ tampilan halaman aplikasi untuk mendukung proses pengembangan
- Berkolaborasi dengan tim developer untuk memastikan kesesuaian desain dengan implementasi teknis

Serenity - Malang, Indonesia

Nov 2025 - Present

Full-Stack Web Developer

Serenity adalah platform website berbasis edukasi yang menyediakan informasi mengenai kesehatan mental, jenis gangguan psikologis, artikel edukatif, dan panduan penanganan awal. Website ini bertujuan membantu pengguna memahami isu kesehatan mental secara lebih mudah dan terpercaya.

- Mengembangkan website berbasis Laravel, Bootstrap, dan SQL Database hingga versi online (live prototype)
- Mengimplementasikan sistem autentikasi dan struktur halaman utama untuk pengguna publik
- Mengoptimalkan tampilan antarmuka responsif untuk desktop dan mobile
- Backend admin panel masih dalam tahap pengembangan sebagai fitur lanjutan untuk pengelolaan konten dan layanan
- Melakukan testing dan perbaikan berdasarkan feedback pengguna awal

Sehat Harmoni - Malang, Indonesia

Feb 2025 - Jun 2025

UI/UX Designer & Web Developer

Sehat Harmoni Indonesia adalah lembaga layanan kesehatan alternatif dan edukasi masyarakat terkait kesehatan fisik dan mental. Organisasi ini menyediakan layanan pengobatan serta kursus akupunktur dan akupresur, serta aktif dalam kegiatan sosial di bidang kesehatan.

- Merancang UI/UX menggunakan Figma berdasarkan kebutuhan pengguna
- Mengembangkan website menggunakan Laravel & Bootstrap
- Mengintegrasikan tampilan frontend dan fungsional dasar backend
- Website dapat diakses oleh pengguna sebagai platform edukasi kesehatan

INOTEK Kota Malang 2025 - Malang, Indonesia

Aug 2025 - Sep 2025

UI/UX Designer

Sebuah kompetisi inovasi digital yang menghubungkan pedagang keliling dengan pelanggan di sekitarnya menggunakan teknologi geolokasi dan cloud messaging, guna mendukung serta memodernisasi UMKM lokal.

- Mengembangkan alur pengguna (user flows) dan wireframes.
- Merancang antarmuka web yang responsif.
- Membuat prototipe interaktif menggunakan Figma.
- Membangun sistem desain visual (warna, ikon, dan elemen UI)

Pengalaman Organisasi

Forum Komunikasi Mahasiswa Pelajar Kotawaringin Barat Malang Raya - Malang, Jawa Timur, Indonesia

May 2024 - May 2025

Kepala Departemen Sosial Budaya

Organisasi mahasiswa daerah yang menjadi wadah silaturahmi, pengembangan karakter, dan pelestarian budaya bagi mahasiswa Kotawaringin Barat di Malang.

- Memimpin perencanaan dan pelaksanaan program sosial serta budaya bagi mahasiswa daerah
- Mengelola koordinasi tim, pembagian tugas, serta evaluasi kegiatan komunitas
- Berperan dalam pengembangan program yang mendorong kolaborasi dan keterlibatan mahasiswa
- Mengembangkan kemampuan leadership, public engagement, dan event management
- Setelah periode kepengurusan selesai, tetap aktif sebagai anggota untuk mendukung kegiatan komunitas

Himpunan Mahasiswa Informatika ITSK RS dr Soepraoen - Malang, Jawa Timur, Indonesia

Oct 2024 - Oct 2025

Anggota Divisi Dokumentasi Desain

Divisi yang berfokus pada pembuatan desain publikasi, dokumentasi foto/video, dan pengelolaan konten media sosial untuk mendukung aktivitas dan branding organisasi.

- Bertanggung jawab dalam dokumentasi foto dan video untuk setiap kegiatan organisasi dan acara mahasiswa.
- Membuat materi desain visual seperti poster, banner, konten media sosial, dan publikasi digital untuk mendukung branding organisasi.
- Berkolaborasi dengan divisi lain dalam penyusunan konsep desain dan kebutuhan publikasi event.
- Mengelola arsip dokumentasi dan pengolahan konten untuk kebutuhan publikasi internal maupun eksternal.
- Mendukung proses publikasi kegiatan melalui penyusunan konten yang informatif dan estetis.

Keahlian, Pencapaian & Pengalaman Lainnya

- **Technical Skill** (2025): Junior Web Developer berpengalaman dengan Laravel, MySQL, Bootstrap, dan melakukan deployment. Juga memiliki kemampuan dasar UI/UX Design dengan Figma.
- **Soft Skills** (2025): Komunikasi efektif, manajemen waktu, teamwork & leadership, koordinasi kegiatan, dan penyusunan dokumentasi.
- **Languages** (2025): Bahasa Indonesia — Native / Penutur asli dan Bahasa Inggris — Basic